FEUILLE DE SCORE RAMI

Le total le plus bas gagne

Date : _____

Seuil d'élimination : _____

Valeurs convenues (as, figures, joker) : _____

Manche	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4	Joueur 5	Joueur 6

Valeurs usuelles : cartes numérotées = valeur faciale, figures = 10, as = 1 ou 11, joker = 20 (ou 50). Le gagnant de la manche inscrit 0.