FEUILLE DE SCORE SKYJO

Fin de partie à 100 points, le plus petit total gagne

Date : _____

Limite (100 par défaut) : _____

Manche	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4	Joueur 5	Joueur 6	Joueur 7

Le joueur qui termine la manche sans avoir le plus petit score voit ses points de la manche doublés. Cartes de -2 à 12.